

LAPORAN REALISASI SP2D TA 2023

Per Program; Kegiatan; Output; SubOutput; Komponen; SubKomponen; Akun;

Periode Juni 2023

Kementerian : 005 MAHKAMAH AGUNG
Unit Organisasi : 04 DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN AGAMA
Satuan Kerja : 402356 PENGADILAN AGAMA METRO

Hal 1 dari 1

Uraian	Pagu Revisi	Lock Pagu	Realisasi TA 2023				SISA ANGGARAN
			Periode Lalu	Periode Ini	s.d. Periode	%	
JUMLAH SELURUHNYA	49,000,000	0	9,820,000	4,810,000	14,630,000	29.86 %	34,370,000
BF Program Penegakan dan Pelayanan Hukum	49,000,000	0	9,820,000	4,810,000	14,630,000	29.86 %	34,370,000
BF.1053 Peningkatan Manajemen Peradilan Agama	49,000,000	0	9,820,000	4,810,000	14,630,000	29.86 %	34,370,000
QBA Layanan Bantuan Hukum Perseorangan	45,000,000	0	8,820,000	4,410,000	13,230,000	29.40 %	31,770,000
QBA.003 Layanan Pos Bantuan Hukum di Lingkungan Peradilan Agama	45,000,000	0	8,820,000	4,410,000	13,230,000	29.40 %	31,770,000
051 Pos Bantuan Hukum	45,000,000	0	8,820,000	4,410,000	13,230,000	29.40 %	31,770,000
051.0A Pos Bantuan Hukum	45,000,000	0	8,820,000	4,410,000	13,230,000	29.40 %	31,770,000
522131 Belanja Jasa Konsultan	45,000,000	0	8,820,000	4,410,000	13,230,000	29.40 %	31,770,000
QCA Perkara Hukum Perseorangan	4,000,000	0	1,000,000	400,000	1,400,000	35.00 %	2,600,000
QCA.001 Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui pembebasan biaya perkara	4,000,000	0	1,000,000	400,000	1,400,000	35.00 %	2,600,000
051 Pembebasan Biaya Perkara	4,000,000	0	1,000,000	400,000	1,400,000	35.00 %	2,600,000
051.0A Pembebasan Biaya Perkara	4,000,000	0	1,000,000	400,000	1,400,000	35.00 %	2,600,000
521111 Belanja Keperluan Perkantoran	100,000	0	100,000	0	100,000	100.00	0
521811 Belanja Barang Persediaan Barang Konsumsi	500,000	0	500,000	0	500,000	100.00	0
524113 Belanja Perjalanan Dinas Dalam Kota	3,400,000	0	400,000	400,000	800,000	23.53 %	2,600,000

*Lock Pagu adalah jumlah pagu yang sedang dalam proses usulan revisi DIPA atau POK. Lock pagu akan hilang setelah usulan revisi DIPA/POK selesai menjadi DIPA.

*SPM Koreksi dalam proses akan masuk sebagai realisasi akhir