

## LAPORAN REALISASI SP2D TA 2023

Per Program; Kegiatan; Output; SubOutput; Komponen; SubKomponen; Akun;

Periode Desember 2023

**Kementerian** : 005 MAHKAMAH AGUNG  
**Unit Organisasi** : 04 DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN AGAMA  
**Satuan Kerja** : 402356 PENGADILAN AGAMA METRO

Hal 1 dari 1

Uraian	Pagu Revisi	Lock Pagu	Realisasi TA 2023				SISA ANGGARAN
			Periode Lalu	Periode Ini	s.d. Periode	%	
<b>JUMLAH SELURUHNYA</b>	<b>49,000,000</b>	<b>0</b>	<b>39,280,000</b>	<b>8,820,000</b>	<b>48,100,000</b>	<b>98.16 %</b>	<b>900,000</b>
BF Program Penegakan dan Pelayanan Hukum	49,000,000	0	39,280,000	8,820,000	48,100,000	98.16 %	900,000
BF.1053 Peningkatan Manajemen Peradilan Agama	49,000,000	0	39,280,000	8,820,000	48,100,000	98.16 %	900,000
QBA Layanan Bantuan Hukum Perseorangan	45,000,000	0	35,280,000	8,820,000	44,100,000	98.00 %	900,000
QBA.003 Layanan Pos Bantuan Hukum di Lingkungan Peradilan Agama	45,000,000	0	35,280,000	8,820,000	44,100,000	98.00 %	900,000
051 Pos Bantuan Hukum	45,000,000	0	35,280,000	8,820,000	44,100,000	98.00 %	900,000
051.0A Pos Bantuan Hukum	45,000,000	0	35,280,000	8,820,000	44,100,000	98.00 %	900,000
522131 Belanja Jasa Konsultan	45,000,000	0	35,280,000	8,820,000	44,100,000	98.00 %	900,000
QCA Perkara Hukum Perseorangan	4,000,000	0	4,000,000	0	4,000,000	100.00	0
QCA.001 Perkara di Lingkungan Peradilan Agama yang diselesaikan melalui pembebasan biaya perkara	4,000,000	0	4,000,000	0	4,000,000	100.00	0
051 Pembebasan Biaya Perkara	4,000,000	0	4,000,000	0	4,000,000	100.00	0
051.0A Pembebasan Biaya Perkara	4,000,000	0	4,000,000	0	4,000,000	100.00	0
521111 Belanja Keperluan Perkantoran	100,000	0	100,000	0	100,000	100.00	0
521811 Belanja Barang Persediaan Barang Konsumsi	500,000	0	500,000	0	500,000	100.00	0
524113 Belanja Perjalanan Dinas Dalam Kota	3,400,000	0	3,400,000	0	3,400,000	100.00	0

\*Lock Pagu adalah jumlah pagu yang sedang dalam proses usulan revisi DIPA atau POK. Lock pagu akan hilang setelah usulan revisi DIPA/POK selesai menjadi DIPA.

\*SPM Koreksi dalam proses akan masuk sebagai realisasi akhir